

Si ricorda che il Consiglio Federale nella riunione del 24/9/2016 ha deliberato di recepire integralmente l'applicazione della variazione di cui all'art. 5.1.3 (consigli ai giocatori) del Regolamento delle Competizioni Internazionali dal 1° ottobre 2016. Considerato che dopo tale data, l'ITTF ha eseguito una piccola integrazione riguardo agli "esempi" allegati alla regola, si comunica che il Consiglio Federale del 26/11/2016 ha stabilito di darne la massima diffusione.

Di seguito si trasmette il DISCIPLINARE APPLICATIVO SULLA NUOVA REGOLA DEI CONSIGLI AI GIOCATORI comprensiva della suddetta integrazione (riportata in rosso).

DISCIPLINARE APPLICAZIONE NUOVA REGOLA DEI CONSIGLI AI GIOCATORI

Dal 01 Ottobre 2016 entra in vigore e quindi deve essere applicata la variazione dell'Art. 3.5.1.3 delle Rules ITTF (Regolamenti delle Competizioni FITeT 5.1.3) riconducibile ai Consigli ai Giocatori

3.5.1.3

Players may receive advice at any time except during rallies and between the end the start of a match; if any authorised person gives advice at other times the umpire shall hold up a yellow card to warn him or her that any further such offence will result in his or her dismissal from the playing area.

Può essere rappresentata in questo modo:

“I giocatori possono ricevere consigli in ogni momento eccetto che durante gli scambi e tra la fine del periodo di riscaldamento e l'inizio dell'incontro; se una persona autorizzata (tecnico sportivo oppure altro tesserato) suggerisca un consiglio in altri momenti, l'Ufficiale di gara potrà assegnargli un cartellino giallo per avvertirlo (avvertirla) che ogni ulteriore violazione si tradurrà nell'allontanamento dall'area di gioco.”

La continuità del gioco deve essere quindi garantita.

E' bene ricordare che viene ammesso quale persona autorizzata (estratto Regolamento delle Competizioni) una persona tesserata alla FITeT oppure durante una competizione Internazionale che si svolga nel nostro Paese una persona regolarmente accreditata.

5.1.1 - In una gara a squadre i giocatori possono ricevere consigli da chiunque sia autorizzato a stare nell'area di gioco.

5.1.2. - In una gara individuale, un giocatore, o una coppia, può ricevere consigli solo da una persona, preventivamente indicata all'Arbitro, eccetto il caso in cui i giocatori di un doppio provengano da diverse federazioni e ciascuno può designare un consigliere ma riguardo al punto 5.1 e 5.2 essi saranno trattati come un unità; se una persona non autorizzata dà consigli l'Arbitro mostrerà un cartellino rosso e lo allontanerà dall'area di gioco.

Nella successiva descrizione dei comportamenti leciti ed illeciti che gli Ufficiali di gara dovranno dal 01 Ottobre 2016 osservare e valutare, si fa riferimento alla Persona Autorizzata/Tecnico.

Si ricorda che l'Ufficiale di gara applica il Regolamento delle competizioni ed eventualmente assegna delle sanzioni disciplinari.

Situazioni rispondenti alla variazione regolamentare introdotta.

Situazioni che prevedono comportamenti adeguati

Viene suggerito un consiglio (dalla Persona autorizzata – Tecnico) fra le pause del gioco oppure durante tra la conclusione di un set e l'avvio del successivo.

Viene suggerito un consiglio (dalla Persona Autorizzata – Tecnico) tra uno scambio di gioco ed il successivo senza interruzione della continuità del gioco.

Il giocatore si reca presso il proprio tecnico per ricevere un consiglio mentre l'avversario recupera la pallina ma è pronto a giocare quando quest'ultimo rientra al tavolo per avviare il gioco.

Il tecnico suggerisce un consiglio mentre il giocatore è pronto a servire (pallina sul palmo della mano).

Il tecnico suggerisce un consiglio mentre il giocatore è pronto a servire (pallina che viene fatta rimbalzare sul tavolo).

Il tecnico suggerisce un consiglio durante la pausa per asciugare le mani (ogni 6 punti)

Il giocatore guarda il tecnico prima di servire.

Il giocatore si muove leggermente verso il proprio tecnico tra uno scambio ed il successivo.

Situazioni che possono condurre ad un avvertimento e/o sanzione disciplinare per il giocatore impegnato nel match.

Situazioni che prevedono comportamenti inadeguati

Il giocatore compie una evidente deviazione nell'andare a recuperare la pallina per ricevere consigli dal proprio tecnico.

Il giocatore, deliberatamente, si muove con lentezza per ritornare verso il tavolo, mentre il tecnico sta suggerendo un consiglio.

Il giocatore si reca presso il proprio tecnico per ricevere un consiglio mentre l'avversario recupera la pallina ma **non** è pronto a giocare quando quest'ultimo rientra al tavolo per avviare il gioco.

Il giocatore, deliberatamente, mentre sta recuperando la pallina fuori dell'area di gioco, passa vicino

all'allenatore invece di indirizzarsi direttamente al tavolo per riprendere il gioco.

Il giocatore si reca dal proprio tecnico fra uno scambio ed il successivo.

Situazioni che possono condurre ad un avvertimento e/o sanzione disciplinare per la Persona Autorizzata/Tecnico impegnata a riconoscere consigli ad uno dei giocatori durante il match.

Situazioni che prevedono comportamenti inadeguati

Viene suggerito un consiglio durante lo svolgimento dello scambio di gioco.

Viene suggerito un consiglio fra il termine del periodo del riscaldamento e l'inizio del gioco, ***tale da determinare un ritardo nell'inizio dell'incontro.***

Estratto Regolamento Competizioni

5. - DISCIPLINA

5.1. - Consigli ai giocatori

5.1.1 - In una gara a squadre i giocatori possono ricevere consigli da chiunque sia autorizzato a stare nell'area di gioco.

5.1.2. - In una gara individuale, un giocatore, o una coppia, può ricevere consigli solo da una persona, preventivamente indicata all'Arbitro, eccetto il caso in cui i giocatori di un doppio provengano da diverse federazioni e ciascuno può designare un consigliere ma riguardo al punto 5.1 e 5.2 essi saranno trattati come un unità; se una persona non autorizzata dà consigli l'Arbitro mostrerà un cartellino rosso e lo allontanerà dall'area di gioco.

5.1.3. - I giocatori possono ricevere consigli solo durante gli intervalli tra i set o durante un'altra pausa di gioco autorizzata, ma non nel periodo tra il termine del riscaldamento e l'inizio della partita; qualora una qualunque persona autorizzata dia consigli in altri momenti del gioco, l'Arbitro, esibendo il cartellino giallo, dovrà ammonirla dicendogli che alla successiva irregolarità verrà allontanata dall'area di gioco.

5.1.4. - Dopo la prima ammonizione, nello stesso incontro a squadre o nello stesso incontro di una gara individuale, l'Arbitro, esibendo il cartellino rosso, dovrà allontanare dall'area di gioco qualunque persona che dia consigli ai giocatori in modo non regolamentare, sia o meno la persona precedentemente ammonita.

5.1.5. - In un incontro a squadre, la persona allontanata dall'area di gioco non potrà farvi ritorno, a meno che non sia chiamato al tavolo per giocare e non sarà sostituita da un'altra persona designata a dare consigli fino alla fine dell'incontro a squadre; in una gara individuale, la persona allontanata dall'area di gioco non potrà farvi ritorno sino al termine dell'incontro.

5.1.6. - Se la persona allontanata si rifiuta di andarsene, o ritorna prima della fine dell'incontro, l'Arbitro sospenderà il gioco e farà rapporto al Giudice Arbitro.

5.1.7. - Queste regole si applicano solo ai consigli di gioco e non possono impedire ad un giocatore o ad un capitano, se è il caso, di presentare un ricorso formale o di consultarsi con un interprete o rappresentante della Federazione per la spiegazione della decisione giuridica.

2. - Comportamento scorretto

5.2.1. - I giocatori e gli allenatori o altri consiglieri devono astenersi dal tenere comportamenti scorretti che possano disturbare l'avversario, offendere gli spettatori o screditare lo sport, quali usare un linguaggio scurrile, o rompere deliberatamente la pallina o lanciarla fuori dall'area di gioco, o dare calci al tavolo o alle transenne o mancare di rispetto agli ufficiali di gara.

5.2.2. - Se in un qualunque momento un giocatore, un tecnico od altro consigliere commettono una grave scorrettezza, l'Arbitro sospenderà il gioco e farà immediato rapporto al Giudice Arbitro; per scorrettezze meno gravi, l'Arbitro può, alla prima occasione, esibire il cartellino giallo ed ammonire chi ha commesso la scorrettezza che, alla successiva infrazione, sarà passibile di penalità.

5.2.3. - Eccetto quanto previsto nel 5.2.2. e 5.2.5., se un atleta, che sia stato ammonito, commette una seconda scorrettezza, nello stesso incontro individuale o nello stesso incontro a squadre, l'Arbitro deve assegnare 1 punto all'avversario e per una successiva scorrettezza deve assegnare 2 punti all'avversario, ogni volta alzando il cartellino giallo e quello rosso insieme.

5.2.4. - Se un giocatore al quale siano già stati comminati 3 punti di penalità, nello stesso incontro individuale o a squadre, continua nel suo comportamento scorretto, l'Arbitro sospenderà il gioco e farà immediato rapporto al Giudice Arbitro.

5.2.5. - Se un giocatore cambia la sua racchetta durante un incontro individuale o a squadre, quando non è stata danneggiata, l'Arbitro sospenderà il gioco e farà rapporto al Giudice Arbitro.

5.2.6. - Un'ammonizione o una penalità comminati all'uno o all'altro giocatore di un doppio si intendono applicati alla coppia, ma nei successivi singolari di un incontro a squadre nulla deve essere addebitato al giocatore che, in quel doppio, non è stato né formalmente ammonito né penalizzato; all'inizio dell'incontro di doppio, sarà addebitato alla coppia il più alto grado di provvedimento disciplinare comminato in precedenza a ciascuno dei due giocatori.

5.2.7. - Eccetto quanto previsto nel 5.2.2., se un allenatore o altro consigliere che sia stato ammonito commette una ulteriore scorrettezza nello stesso incontro individuale o a squadre, l'Arbitro alzerà il cartellino rosso e lo allontanerà dall'area di gioco fino alla fine dell'intero incontro a squadre o, in una gara individuale, fino alla fine dell'incontro.

5.2.8. - Il Giudice Arbitro può, a sua discrezione, squalificare un giocatore da un incontro, da una gara o dall'intera competizione per comportamenti gravemente scorretti od offensivi, sia se segnalati dall'Arbitro o meno; nel fare questo dovrà esibire il cartellino rosso.

5.2.9. - Se un giocatore viene squalificato da due incontri di una gara a squadre o di una gara individuale, risulta automaticamente espulso dall'intera gara a squadre o dall'intera competizione individuale.

5.2.10. - Il Giudice Arbitro può squalificare per la restante parte di una competizione chiunque sia stato per due volte allontanato dall'area di gioco durante quella competizione.

5.2.11 – Se un giocatore viene squalificato da una gara o da una manifestazione per qualunque motivo, egli perderà automaticamente ogni titolo, medaglia, premio in denaro o punto in classifica acquisiti.

5.2.12 – Casi di comportamento scorretto estremamente gravi saranno riferiti alla Federazione del giocatore in questione.